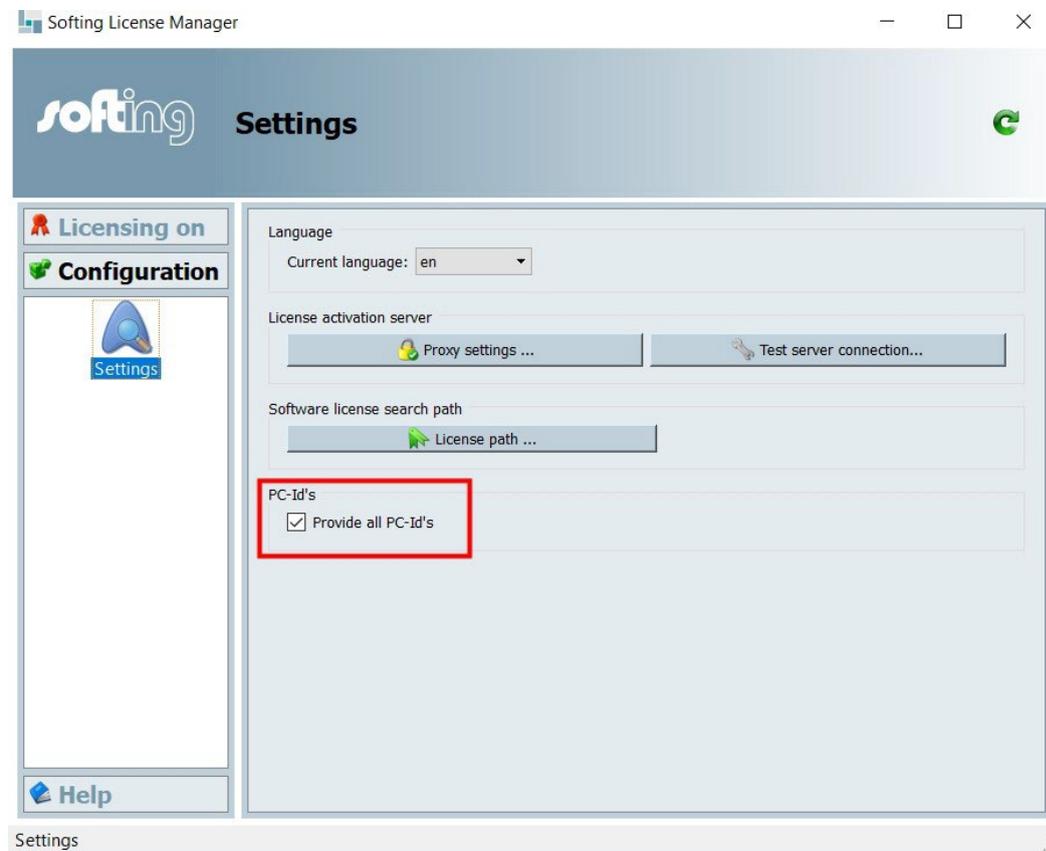


# Como ativar uma licença

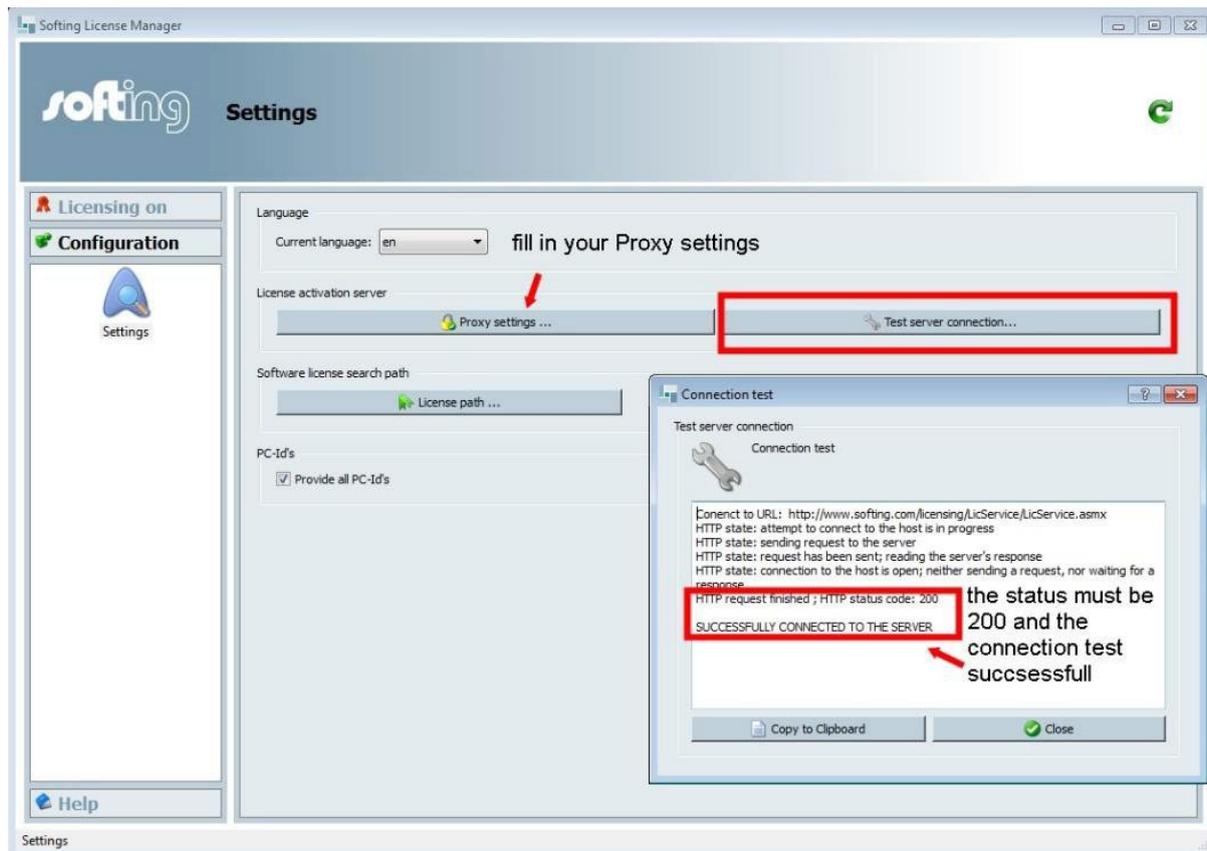
1. Ativar a licença com conexão à Internet
2. Ativar a licença sem conexão com a Internet

## 1) Ativar a licença com conexão à Internet

1. Instalar o Softing LicenseManager V4 no computador que será licenciado:  
<https://sensycal.com.br/wp-content/uploads/2024/08/licensemanager-v4-24.zip>
2. Após a instalação, selecione a opção “Provide all PC-Id’s” na aba “Configuration”.



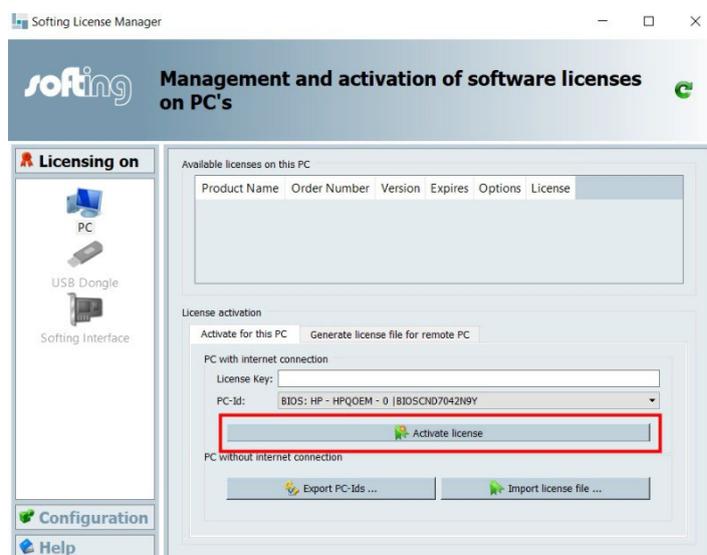
3. Verifique se o **Softing License Manager V4** pode se conectar ao servidor de licenças da Softing.



Verifique a conexão do gerenciador de licenças com o nosso servidor. Se o teste de conexão não for bem-sucedido, verifique as configurações de proxy. O status do teste de conexão deve ser 200 para ativar a licença.

Se não for possível configurar uma conexão, pule para a seção 2

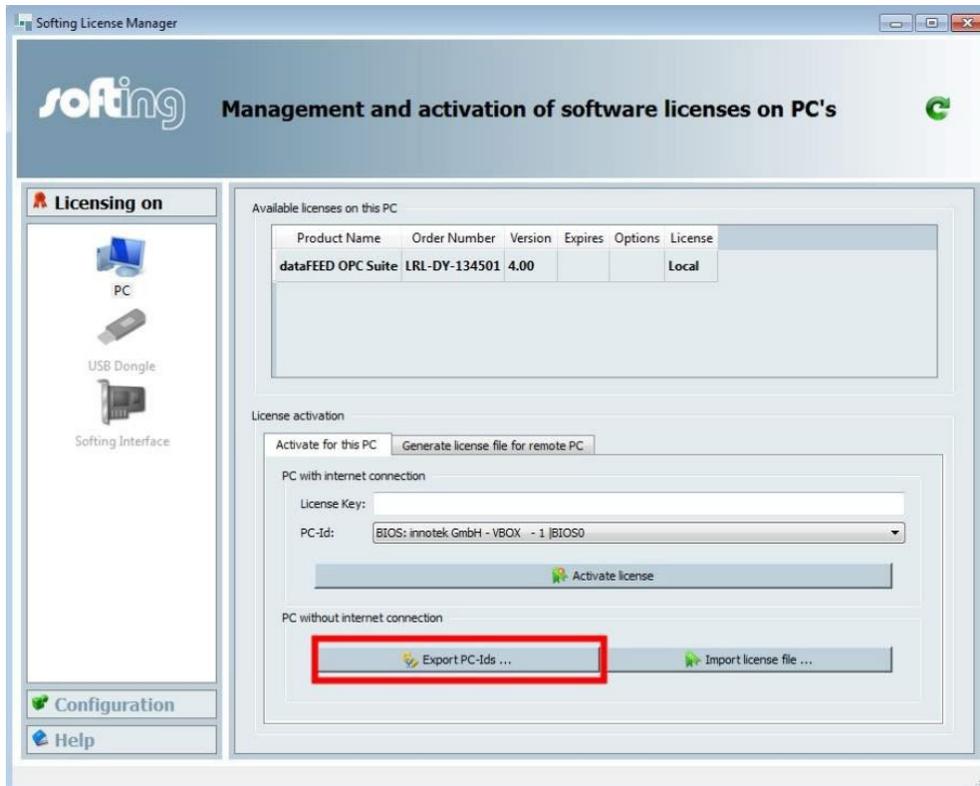
4. Se o teste de conexão for bem-sucedido, selecione o PC-Id desejado, que deve ser usado para o processo de ativação, digite a chave de licença e pressione "Activate license". Pronto, a licença estará ativada!



## 2) Ativar a licença sem conexão com a Internet

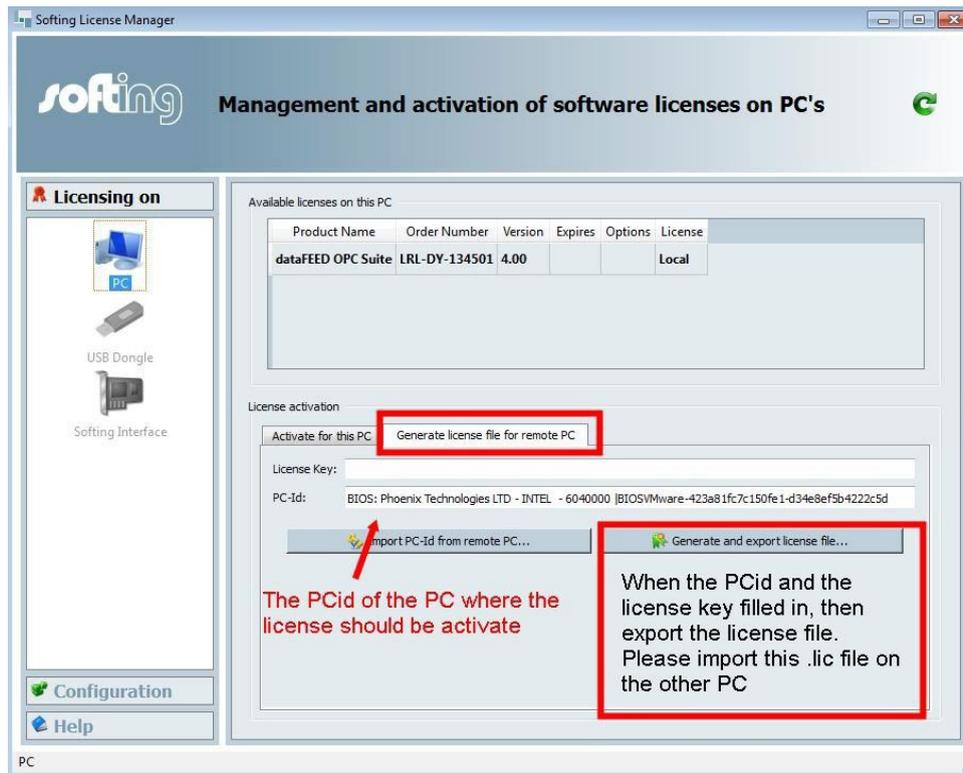
**Siga estas etapas somente se o teste de conexão (1.1) não tiver sido bem-sucedido.**

1. Exporte o PC-Id do computador que deve finalmente receber um arquivo de licença ativado



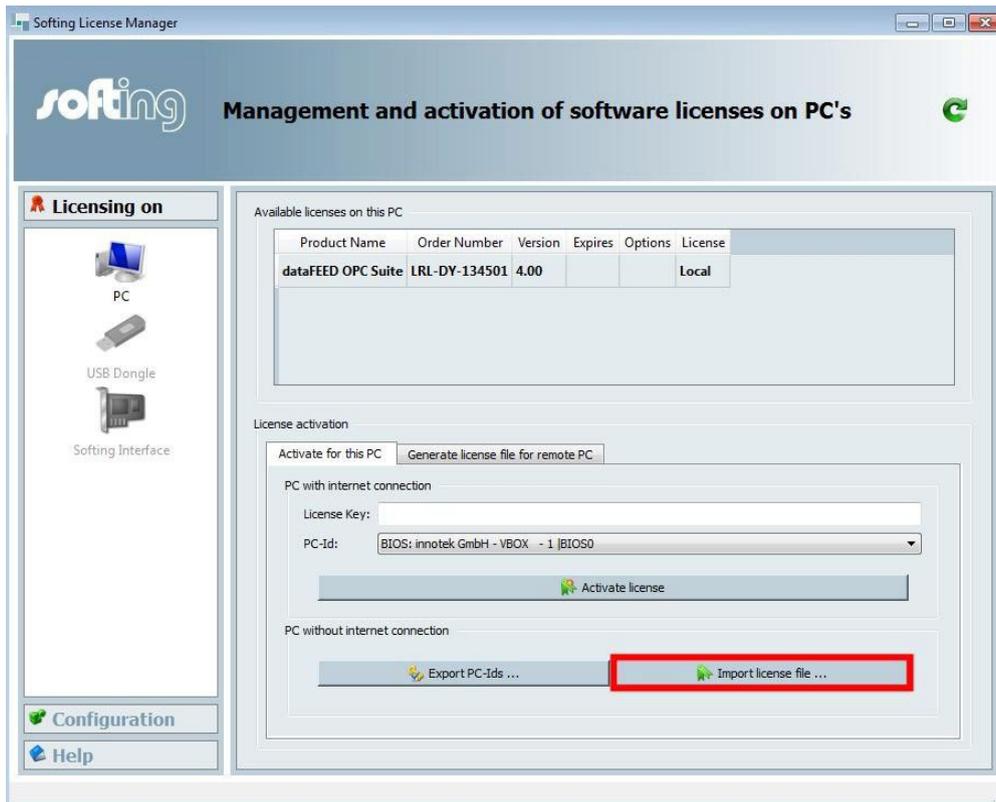
2. Instalar o Softing LicenseManager V4 em outro PC **com conexão à Internet:**  
<https://sensycal.com.br/wp-content/uploads/2024/08/licensemanager-v4-24.zip>
3. Verifique novamente a conexão com o servidor de licenças da Softing e a opção "Provide all PC-Id's" (Consulte 1.1 e 1.2).

- Vá para a seção "Generate license file for remote PC" (Gerar arquivo de licença para PC remoto)



Importe o PC-Id remoto (consulte a etapa 2.1)  
Preencha a chave de licença válida, que foi enviada a você.

- Clique em "Generate and export license file" (Gerar e exportar arquivo de licença) e salve-o.
- Importar o arquivo com extensão **.lic** no PC que deve ser licenciado.



Se for bem- sucedido, o gerenciador de licenças deverá fornecer a licença como uma licença local.